

26. OKTOBER 9-13 UHR WORKSHOPPROGRAMM FÜR SCHULKLASSEN

Grundschule/ Sekundarstufe I	Sekundarstufe I	Sekundarstufe I	Sekundarstufe I	Grundschule/ Sekundarstufe I	Sekundarstufe I
Du und das Internet: Breakout und Clip ab!	bunt und digital	Learn to Code with COZMO	MUCguck – Entdecke die Nachhaltigkeit deiner Stadt!	Du und das Internet: Breakout und Clip ab!	ECHT – Workshop zu virtueller Realität, Medien und Erkenntnis
<p>Alles dreht sich um das Thema Sicherheit im Netz. Was sind eigentlich private Daten, was ist erlaubt, was nicht und wie verhalte ich mich richtig im Internet? Bei einem Rätselspiel können die Kinder ihr Wissen dazu testen. Das Game ist ein Wettlauf gegen die Zeit. Stehen die Zeiger auf null, ist das Spiel vorbei. Und nur mit Wissen und Teamwork schaffen sie es den Code zu knacken und den Schatz zu bergen.</p> <p>Nach dem Breakout-Game wird es noch kreativ, denn dann heißt es Clip ab zu „Dos and Don’ts im Internet“.</p>	<p>Digitale Medien (Internet), soziale Netzwerke (Instagram) und bewegte Bilder (Videochannel). Drei Themen, die den Teilnehmern die Möglichkeit geben, diese live und direkt zu erleben und zu gestalten. Wie das? In dem wir drei Gruppen bilden. Gruppe 1 kümmert sich ums Internet, recherchiert und erstellt einen Beitrag mit Bildern für die buntkicktgut-Webseite (www.buntkicktgut.de), Gruppe 2 kreiert Posts und Storys für die buntkicktgut-Instagram-Seite. Und Gruppe drei geht mit einem Ball unterm Arm raus und produziert Videosequenzen, die sich um das Thema „Fußball in der Stadt“ bewegen. Am Ende tragen alle Gruppen ihre Ergebnisse zusammen – und wir hinterfragen das „digitale Zeitalter“, stellen Pros und Contras auf.</p>	<p>Entdecken Sie mit Ihrer Schulklasse digitale Technologien. Ihre Schüler erwerben spielerisch, selbstgesteuert und kollaborativ erste Programmierkenntnisse mit dem kleinen Roboter COZMO. Das erfolgreiche Hochschulkonzept „Learning Lab“ (https://ll4dt.org/) haben wir für Schulklassen angepasst. Wir freuen uns auf die Umsetzung mit Ihnen und Ihrer Klasse.</p>	<p>Was bedeutet eigentlich Nachhaltigkeit? Und wo gibt es in München nachhaltige Orte? Wir klären spielerisch die Bedeutung des Begriffs und begeben uns anschließend auf Entdeckungstour rund um den Gasteig. Dafür nutzen wir die Plattform Actionbound, mit der man digitale Schnitzeljagden selbst gestalten kann. Die Teilnehmenden machen Fotos, führen Interviews und überlegen sich Fragen oder Aufgaben zu den nachhaltigen Orten. Am Ende entsteht eine Rallye, die jede/r interessierte BürgerIn mit seinem eigenen Smartphone spielen und so Nachhaltigkeit in der Stadt erkunden kann.</p>	<p>Alles dreht sich um das Thema Sicherheit im Netz. Was sind eigentlich private Daten, was ist erlaubt, was nicht und wie verhalte ich mich richtig im Internet? Bei einem Rätselspiel können die Kinder ihr Wissen dazu testen. Das Game ist ein Wettlauf gegen die Zeit. Stehen die Zeiger auf null, ist das Spiel vorbei. Und nur mit Wissen und Teamwork schaffen sie es den Code zu knacken und den Schatz zu bergen.</p> <p>Nach dem Breakout-Game wird es noch kreativ, denn dann heißt es Clip ab zu „Dos and Don’ts im Internet“.</p>	<p>Das Thema Virtual Reality entwickelt sich zunehmend zu einem Massenphänomen. Was ist echt? Wie vermitteln Medien und Virtual Reality die Wirklichkeit? Wie gelingt es, zwischen Realität und Zerrbild zu unterscheiden? Im Schulklassenprogramm setzen sich Jugendliche ab 12 Jahren mit virtueller Realität und Medien auseinander, basteln eigene VR-Brillen für Smartphones und lernen wie man selbst mit einfachen Tools Inhalte für Virtual Reality gestaltet. Das Thema ist die Zukunft selbst: Wie soll die Stadt der Zukunft aussehen, in der wir leben wollen?</p>